De naam van je spel: Chicken road

Verwijzing naar bestaand spel: <https://en.wikipedia.org/wiki/Frogger>

Doel: de weg oversteken zonder geraakt te worden door obstacles  
Wereld: Een weg (en soms een rivier) met auto’s en treinen  
perspectief speler: boven  
acties: links, rechts, vooruit, achteruit objecten oprapen met toetsen.  
Beschrijving objecten: schildpadden, boomstronken, de weg, treinspoor, eieren,

Beschrijving obstakels: trein, auto’s, water.

Start game: Je begint aan de zuid zijden van het scherm op een vakje zonder obstakels.  
Eind game: De kip verlies zijn laatste hartje door een obstakel en er komt een game over scherm met gebakken/gefrituurde kip. Of de kip haalt het laatste noordelijk vakje en krijgt een happy ending (voor nu)

Overige elementen: Start menu: Highscore, start game, exit game,   
exit menu: (weet je zeker ja of nee)   
Schermschetjes:   
delen van de game must:  
delen van de game could:

• Een beschrijving van de overige elementen (formulieren, dashboard, menu's) die in

het spel een rol spelen.

• Schermschetsjes inclusief viewport (indien je er een gebruikt). Je mag het woord

“schetjes” hier heel letterlijk nemen: een foto van een potloodschets kan voldoen,

maar een volledig uitgewerkte Photoshopafbeelding ook. De keuze is aan jou.

• Welke delen van het spel je in elk geval wil gaan maken, en welke delen optioneel

zijn (die kun je maken als je voldoende tijd blijkt te hebben).